

# 第 4 章

## 競 馬

## 第1節 競馬の歴史

アメリカの競馬は、競馬の母国であるイギリスから入植したイギリス人によってもたらされた。はじめは、馬と密着した西部開拓農民等を背景に、競馬は発展していった。入植開始以来、アメリカ人にとって馬は生活に不可欠な存在であり、競馬もその生活に根付いたものであった。

1665年には早くも、ロングアイランド州のニコルス知事が、「より良い馬の養育を奨励するために」競馬の開催を命じた。その結果、ロングアイランド州サリスベリー平原のヘンプステッド・プレーンに、アメリカ最初の常設競馬場が設立されている。それ以降も、競馬は人々の生活に密接に結びついてきた。競馬場はしばしば教会の側に設けられ、日曜ごとのレクリエーションとしても発達していった。

英国の競馬が階級性に根差して「Sports of Kings（王侯貴族のスポーツ）」として発展していったのと対照的に、アメリカの競馬は大衆に根差し、レクリエーション、フェスティバルとして発展してきた。「フォスター（Stephen Collins Foster）」の「草競馬（Camptown Races）」にも歌われているように、競馬はアメリカ人に不可欠のものであった。

その結果、アメリカの競馬は、競馬発祥の地であるイングランドの競馬より大規模なものとなっている。アメリカの競馬は当初から、実用性と娯楽性に基づいて発展していった。開拓民にとって馬匹は家族同様の身近な存在であり、日常的に使役している実用馬を用いての競馬が、自然発生的に日曜日の教会わきや祝祭の場で行われていた。用いる馬種もサラブレッドにとどまらず、現在でも速歩に用いるトロッター種による繋駕競走や、牧畜に用いるクォーターホースによる競走も盛んである。

またコースも、芝の生え揃ったヒースで行われるイングランドの競馬場と異なり、耐久性や実用性に優れたダートコースが用いられている。イングランドの競馬場は、天然の地形を利用した、起伏に富み、深い芝の広大なコースを有し、それに適した馬匹を選抜する機能を持つ。したがってタフで持久力に富み、それでいて瞬発力を有する馬匹を選抜する方向性で淘汰が行われる。しかしアメリカの競馬では、アメリカでの実用に適するように、平坦で小回りのダート

コースを高速で器用に走れる馬匹が選抜されるコースとなっていた。

また、イングランドでは自然の地形をそのままに用いるために、しばしば観客の観戦には適さないコースが見受けられるが、アメリカではレジャーとしての側面を持つことから、見晴らしの利く小回りコースを用いることで、観客にとっても見やすいコースとなっている。このコースは戦後になって日本にも導入され、地方競馬はほとんど全ての競馬場がアメリカ型のコースとなっている。

現代では、競馬の中心は欧州からアメリカに移っているといつて過言でない。世界で活躍する生産馬の多くがケンタッキーを中心に、アメリカで生産されている。第一次世界大戦期に活躍し「ビックレッド (Big Red)」の愛称で国民に親しまれた「マンノー (Man'o War : USA 1917) は、100馬身差で圧勝した伝説を持つ。また二代目ビックレッドと呼ばれたセクレタリアート (Secretariat : USA 1970) は、「タイム (TIME) 誌」の表紙を飾るような国民的なスターホースであった。この他にもアメリカで生産されたスーパーホースは枚挙に止まない。

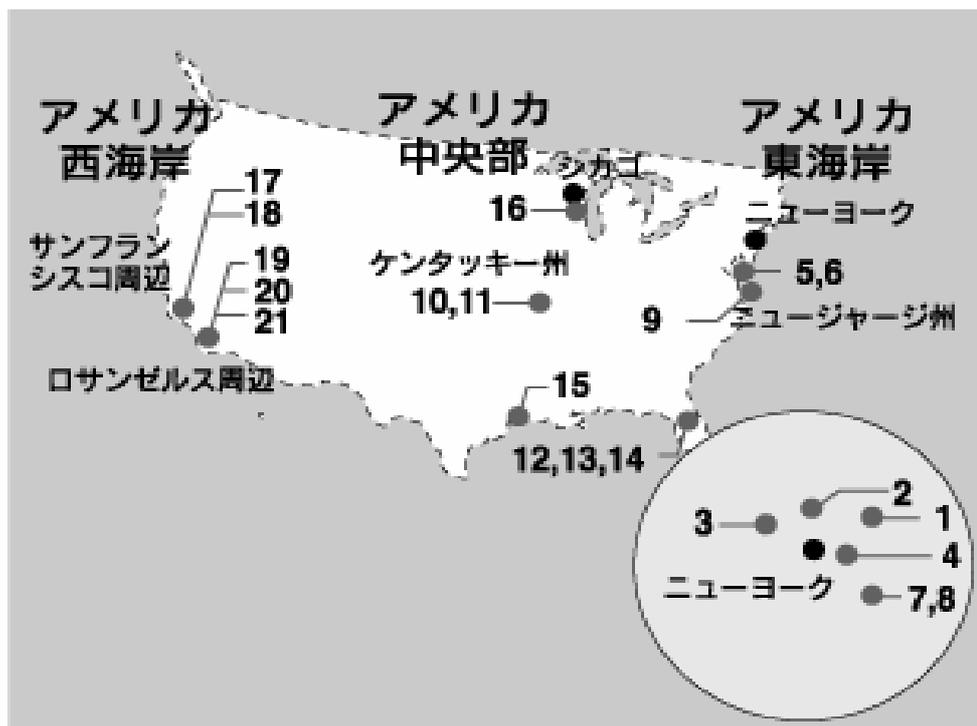
写真7 ケンタッキーダービー (Kentucky Derby) の行われるルイヴィル (Louisville) のチャーチルダウンズ (Churchill Downs) 競馬場。  
(<http://www.kentuckyderby.com/2003/> より)



また生産面のみでなく、競走の質においてもアメリカの競馬は世界最高峰にある。毎年5月にケンタッキー州ルイヴィルのチャーチルダウンズ競馬場（Churchill Downs）で開かれるケンタッキーダービー（Kentucky Derby）や、生産者が種牡馬に対して一定の登録料を納めることで多額の賞金を供出することを可能にしたブリーダーズカップ（Breeder's Cup）といったアメリカ競馬の Grade I 競走（最も格や賞金の高いレース）は、出走馬の質や賞金レベルでも世界中のサラブレッド、ホースマンの目標となっている。先のケンタッキーダービー当日や、一日に8つものGIレースを行うブリーダーズカップデーは、アメリカの国民的フェスティバルとなっている。

図表4-1 アメリカの競馬場

（競馬国際協会 HP:<http://www.jair.jrao.ne.jp/japan/index.html>）より）



1. アケダクト競馬場	11. キーンランド競馬場
2. ベルモントパーク競馬場	12. コールダー競馬場
3. サラトガ競馬場	13. ガルフストリームパーク競馬場
4. フィンガーレイクス競馬場	14. タンパベイダウنز競馬場
5. メドウランズ競馬場	15. フェアグラウンズ競馬場
6. モンマスパーク競馬場	16. アーリントン・パーク競馬場
7. ピムリコ競馬場	17. ベイメドウズ競馬場
8. ローレルパーク競馬場	18. ゴールデンゲートフィールズ競馬場
9. デラウェアパーク競馬場	19. デルマー競馬場
10. チャーチルダウنز競馬場	20. ハリウッドパーク競馬場
	21. サンタアニタパーク競馬場

なお、競馬を含め、ドッグレースやハイアライ等のパリミチュエルに基く賭け（Pari-Mutuel Wagering）で行われている賭けの種類のうち、主なものは以下の通りである。

図表 4-2 賭けの種類

単 勝 (WIN)	1 位（着）を当てると配当を得られるもの。
複 勝 (PLACE)	選んだフォーカスが 1 着か 2 着なら的中となるもの。
複 勝 (SHOW)	選んだフォーカスが 1 着か 2 着か 3 着なら的中となるもの。
連 勝 複 式 (QUINIELA)	2 つのフォーカスを選び、その 2 者が 1,2 着した場合（順番は問わない）に的中となるもの（組合せを的中させる）。
連 勝 単 式 (EXACTA)	2 つのフォーカスを選び、その 2 者が 1,2 着の順番で決定した場合に的中となるもの（順列を的中させる）。
流 し (WHEELING)	連勝単式や連勝複式、三連勝複式、三連勝単式等で、「軸（key）」となる数字を選択し、そこから残りのフォーカスを全て買うもの。

重 勝 (DAILY OUBLE)	2つの競技や競走の勝者を両方とも的中させるもの。
四 連 単 (SUPERFECTA)	4つのフォーカスを選択し、それが順列通りで1,2,3,4着した場合に的中となるもの。的中は困難だが、配当は巨大になる。
四 連 単 Box (SUPERFECTA OX)	選んだ4つの数字の四連単の順列を全て買う方式。4つの数字の組合せは24通り、5つなら120通り、6つで1680通りになる。
四 連 単 流 し (SUPERFECTA UN DOWN)	3つの数字の組合せを選択し、残りのフォーカスへ流すもの。
三 連 単 (TRIFECTA)	3つのフォーカスを選択し、その順列を的中させるもの。
転 が し (PARLAY)	的中した払戻金を、次の購入資金に充てるもの。
三 重 勝 (PICK 3)	指定の3レース、3試合の1位をすべての的中させるもの。
六 重 勝 (PICK 6)	指定の6レース、6試合の1位をすべての的中させるもの。