

第 5 章

宝くじ

第1節 宝くじの歴史

ゲーミングの歴史で触れたように、アメリカでは「宝くじ (Lottery)」は建国以前から発売されていた。宝くじは、アメリカの合法ギャンブル (Legalized Gamble) で最古のものである。

最も古い宝くじは、1612年ヴァージニア近代化のためにジェームス一世によってイギリス本土や当時の植民地で発売されたものである。1746年にはコロンビア大学建設のために、19世紀にはアイビーリーグ (Ivy League) に属する各大学の建設資金の一部に、宝くじの収益は用いられていた。1772年の独立戦争の戦費調達手段としても宝くじが発行され、その購買者第一号がジョージ・ワシントンであったように、アメリカのゲーミングの歴史は古い伝統を持っている。

それは一種の徴税手段として（但し、宗主国イギリスから課せられるような強制的な負担としてではなく、自分達のために必要な費用に対する自発的な負担 (Voluntary Tax) としての）性格が強かった。この精神が「慈善目的のギャンブル (Charitable Gamble)」に繋がるのは先に触れた次第である。

1789年の合衆国憲法採択後も、有力な財源が州レベルや連邦レベルで存在しなかったため、公共事業、教会、学校などの建設資金といった社会資本の形成に際して積極的に宝くじが発行された。アメリカという社会の基底部分の整備は、ギャンブルによって築かれたともいえよう。しかしその後、相次ぐ不正や、18世紀末からの「ギャンブル冬の時代」を経て、米国内での宝くじ発売は長らく行われていなかった。

ところが1964年、財政難からニューハンプシャー州においてアイルランド・スウィープ・ステークス (Ireland Sweep Stakes) に類する、競馬の結果で賞金が決定される形の宝くじが、競馬場と酒店のみの限定という形で発売が再開された。1967年には続いてニューヨーク州にて、収益を教育にのみ用いるべく法律で定めた上で宝くじの発売が開始された。1971年にはニュージャージーで毎週定期的に発売される普通くじが発売され、これは全米で宝くじが相次いで導入される契機となった。

翌年にはコネチカット州、マサチューセッツ州、ミシガン州、ペンシルバニ

ア州、73年にはメリーランド州と宝くじの導入が相次いだ。これには、「納税者の反乱」に見る徴税コストの高騰に対する州政府側の安易な「Implicit Tax」「Painless Tax」への傾倒が窺い知れる。

その後、1974年にはマサチューセッツ州で全米初のスクラッチ式の「インスタントくじ」が発売され、1975年にはニュージャージー州で“Pick It”という名のオンラインの「ナンバーズ」型くじが発売されている。そして1978年には、ニューヨーク州で、オフライン形式ながらも「ロト」くじが発売される。この時期で、現在我々が「伝統的宝くじ (Traditional Lottery)」と呼ぶ種類のくじが出揃ったことになったのである。

第2節 法律と制度

宝くじは前記の競馬同様、「パリ・ミチュエル」方式という顧客の総掛金から自動的に一定率を控除する方式で賭けが行われる。但し、ゲーミング産業の分類において「パリ・ミチュエル」に分類される競馬、ドッグレース、ハイアライ等が一定量の情報を各人が処理・分析してした上で賭けるという性格を持ち、狭義の「ゲーミング」的性格を持つのに対し、宝くじ（ロツテリー）は「完全なる偶然」を受動的に待つという点から、一般的に「パリ・ミチュエル」には分類されていない。「ロト」や「ナンバーズ」等購入者が自分で数字を選ぶスタイルの「宝くじ」も存在するが、賭け手の選択材料となる情報と、対象の結果との間に因果関係を認めがたいからである。

カジノや競馬の場合は、施行者が基本的に民間業者であるために施行許可に関する制度や取り決めも厳重を期して複雑となる。また競技やゲームの性質上、監督しなければならない分野も広くに及ぶ。しかし宝くじの場合は、全ての州において公的主体が施行者となっているために、その部分についてもスリムになっている。

19世紀後半以来、全米で長い間禁止されていた宝くじが財源目的から再開されたのは、1964年のニューハンプシャー州においてであった。その後、州の財源不足を背景に各州で宝くじが導入されていったが、その運営形態は

(1)州政府内の部局が施行、

(2)公的主体としての「公社」や「委員会」を設立して施行させる、

の2パターンが採られている。しかし2000年現在で宝くじを導入している38州のうち、大部分は(1)のパターンで施行されている。

ニューヨーク州では、州政府の「主税財務省（Department of Taxation and Finance）」内に独立した「宝くじ局（Division of Lottery）」が設けられ、運営にあっている。局はゲームのルールや単価、抽選回数等については理事会の承認を受けて変更できるが、新種くじの発売や売得金の配分等に関しては、州議会の承認を必要とする。

ミネソタ州では、州政府の「ゲーム省（Department of Gaming）」内に、「宝くじ局（State Lottery Division）」が設けられている。その最高機関である理事

会は、州知事任命の6人の理事とゲーム省長官で構成されている。ここでも発売単価、最高賞金額、発売期間等に関しては局で定めることができるが、賞金配分率や収益金の使途については州法で定められることとなっている。

ペンシルバニア州でも、「州税務省 (Department of Revenue)」内に「州宝くじ局 (Bureau of State Lottery)」が創設されている。「州税務省長官 (Secretary of Revenue)」は、くじの種類、単価、賞金配分、抽選方法、支払方法等の運営・管理、規則の公告等を決定する権限を有する。また同局内には州知事任命による4名の委員からなる「州宝くじ委員会 (State Lottery Commission)」が設けられ、宝くじの機能・運営に関するアドバイスを州税務省長官に対して行っている。

1992年に教育財源を目的に宝くじを導入したジョージア州の場合は、「ジョージア州宝くじ公社 (Georgia Lottery Corporation)」が設立されている。1993年には、最高経営責任者としてイリノイ州やフロリダ州の州営宝くじのトップをつとめた Rebecca Paul を招聘し、新種のくじ発売や多州合同くじへの参入・脱退といった売上増へ向けてのさまざまな施策を打ち出している。

カリフォルニア州では、州政府機関として「宝くじ委員会 (Lottery Commission)」が存在し、知事の任命からなる5人の宝くじ委員会委員で構成される。この委員は5人のうち、①同一政党からは上限3人、②1人は公安関係出身者、③1人は公認会計士との規定を踏まえて任命されるが、空席となることもある。

第3節 アメリカの宝くじの現況

我が国では「ロト」が大人気だが、アメリカにおける初期の「ロト」はオフラインのため、ジャックポットが小さく、売上は不振であった。

しかしその後、1981年にはニューヨーク州で500万\$の巨大配当が出現し、1982年にはニュージャージー州で1,110万\$、その後もペンシルバニア州で1,800万\$、イリノイ州で4,000万\$、再びペンシルバニア州で1億1,500万\$と最高配当額の更新ラッシュが続いた。

さらに1991年にはカリフォルニア州で、実に1億1,800万\$の配当が出現している。その結果、1987年にはロトが売上において全米でNO1となったのである。それと対照的に完全に他力本願的な「普通くじ」は人気を失い、1980年代前半には市場から姿を消していった。

また1989年には、現在「伝統的宝くじ」と対を成す存在になった「VLT (Video Lottery)」がサウスダコタ州で始まり、後にデラウェア州、オレゴン州、ロードアイランド州、ウエストバージニア州へと拡大していき、今では大きな売上となっている。VLTはスロットマシンを宝くじに取り入れたのが最初であるが、現在では競馬場へ導入されるなど、その売上を伸ばしている。

「スポーツくじ」については、1989年にオレゴン州で“Sports Action”という名のくじが導入されたが、現在では「スポーツくじ」の新たな発売は法律で禁止されているために、全米でもオレゴン州のみとなっている。

1980年代後半には高配当の続出で「ロト」が人気を集めたが、1990年代にはバーコードシステムの採用で的中確認の利便さ等を高め、また商品内容や賞金配分率の見直しを行った「インスタントくじ」が人気を集め、現在では種類別売上の第一位になっている。

また現在では、“Powerball”や“The Big Game”といった複数の州政府による連合くじのような形態も出現している。その結果、現在宝くじはカジノと共にアメリカのゲーミング産業において、非常に大きなシェアを占める分野となっているのである。

写真10 アメリカの宝くじの遊び方、各種スピードくじ、各種くじ

SuperLOTTO PLUS

1. Select 5 numbers from 1 to 47. (Or mark Quick Pick.)

2. Select 1 MEGA number from 1 to 27. (Or mark Quick Pick.)

3. You can purchase up to 5 additional Quick Picks for a total of 10 plays.

4. You can purchase additional Advance Plays.

Hot Spot Bulls-eye

1. How many spots (numbers) do you want to play? (1-5)

2. Select your Hot Spot numbers or Quick Pick.

3. Play Bulls-eye on your 2, 3, 4, or 5 Spot play below. Additional cost to play Bulls-eye is \$1. (If Bulls-eye is selected, an \$2 mark means \$2 for Hot Spot and \$2 for Bulls-eye.)

4. How much do you want to play per draw? (\$2 for Hot Spot and \$2 for Bulls-eye, total of \$4 for one draw.)

5. How many consecutive draws do you want to play? (1-5)

DAILY DERBY

1. SELECT HORSES: Choose your three favorite horses for each play - one horse to finish in First Place, one in Second Place, and one in Third Place - or mark Quick Pick.

2. SELECT RACE TIME: Select three numbers, one number from each column for your race time, or mark Quick Pick.

3. Mark ADVANCE PLAY to play additional draws.

How-to-Play

Select how you want to be paid.

Pick five numbers from 1 to 47. (Or mark Quick Pick - and the terminal will choose for you.)

Pick one "MEGA" number from 1 to 27. (Or mark Quick Pick.)

You can purchase up to 5 additional Quick Picks for a total of 10 plays.

You can purchase additional Advance Plays.

Five numbers selected

MEGA number selected

Cash Value selected

Draw date

Dollar amount of ticket

How do you win SuperLOTTO Plus™?

Five numbers are drawn from a field of 1 to 47, then one MEGA number is drawn from a field of 1 to 27. There are 9 ways to match and win. In fact, you can win even if you just match the MEGA number. To win the Jackpot, you must match all five numbers plus the MEGA number.

Prize Categories And Odds		
MATCHING NUMBERS	PRIZES*	ODDS 1:1
All 5 of 5 and MEGA	Par-mutual	41,416,353
All 5 of 5	Par-mutual	1,592,937
Any 4 of 5 and MEGA	Par-mutual	192,221
Any 4 of 5	Par-mutual	7,585
Any 3 of 5 and MEGA	Par-mutual	4,810
Any 3 of 5	Par-mutual	185
Any 2 of 5 and MEGA	Par-mutual	361
Any 1 of 5 and MEGA	Par-mutual	74
None of 5 only MEGA	Par-mutual	49
Overall Odds of Winning		

New Scratchers™

Now you can cash Scratchers™ at any participating retailer!

100 GRAND \$3 GAME

Play for a grand top prize of \$100,000 Over 100,000 prizes of \$100 or more!

How to play: Match one of "YOUR NUMBERS" in any play of the "MAGIC NUMBER" with corresponding prize. However, a "BONUS" symbol is automatically added to the grand prize. "100" symbol is automatically added to \$1000 grand prize.

Prizes: \$100, \$50, \$25, \$10, \$5, \$3, \$2, \$1, \$0.50, \$0.25, \$0.10, \$0.05, \$0.01.

DOUGH IN A ROW \$1 GAME

Get down in a row and win lots of dough! Top prize of \$5,000.

How to play: Match one play area. Get 7 "X" or 3 "O" in a row either in original and all cash prizes.

Prizes: \$5,000, \$1,000, \$500, \$250, \$100, \$50, \$25, \$10, \$5, \$3, \$2, \$1, \$0.50, \$0.25, \$0.10, \$0.05, \$0.01.

TRIPLE LOCK \$2 GAME

Triple your luck with this game! \$30,000 top prize!

How to play: Match any of "YOUR NUMBERS" in either "ORIGINS NUMBER" or "NEW GAME NUMBER" symbol to automatically win prize draw. However, "100" symbol is automatically added to \$1000 prize draw.

Prizes: \$30,000, \$10,000, \$5,000, \$2,500, \$1,000, \$500, \$250, \$100, \$50, \$25, \$10, \$5, \$3, \$2, \$1, \$0.50, \$0.25, \$0.10, \$0.05, \$0.01.

THE BIG SPIN \$1 GAME

The Big Spin™ is better than ever! Over \$17 million in prizes of \$25 or more!

How to play: Match three like prizes, win that prize.

Prizes: \$17,000,000, \$2,500,000, \$500,000, \$100,000, \$25,000, \$10,000, \$5,000, \$2,500, \$1,000, \$500, \$250, \$100, \$50, \$25, \$10, \$5, \$3, \$2, \$1, \$0.50, \$0.25, \$0.10, \$0.05, \$0.01.

図表 5-1 ロッテリー粗利益の時系列的変化（単位 100 万 \$、出典：IGWB）

	1997 年度	1998 年度	1999 年度	2000 年度
ビデオロッターリー (Video Lotteries)	1102.7	1255.4	1397.0	1657.0
宝くじ (Traditional Lotteries)	15394.9	16330.5	14952.8	15558.7

